

NEWSLETTER

PRACOWNI VR/AI

RAZEM KSZTAŁTUJMY PRZYSZŁOŚĆ EDUKACJI PRAWNICZEJ!

Z przyjemnością informujemy, że 1 stycznia 2024 r. w Krajowej Szkole Sądownictwa i Prokuratury powstała Pracownia VR/AI. Jest to odpowiedź na rosnące potrzeby wykorzystania nowoczesnych technologii w kształceniu kadr wymiaru sprawiedliwości.

NASZA MISJA - CEL

Misją Sekcji jest wprowadzenie technologii VR i AI do procesu kształcenia, a celem zwiększanie efektywności nauczania oraz systematyczne podnoszenie kompetencji cyfrowych kadr wymiaru sprawiedliwości. Wykorzystanie nowoczesnych technologii w edukacji oraz praktyce stanowi jedną z odpowiedzi na wyzwania stojące przed współczesnym wymiarem sprawiedliwości. KSSiP dysponuje 15 goglami VR Oculus Quest 2, a uczestnicy szkoleń odbywających się w Ośrodku Szkolenia Ustawicznego i Współpracy Międzynarodowej w Lublinie mają możliwość korzystania z nich.

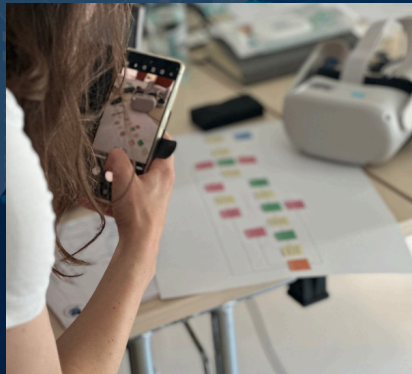
NASZ ZESPÓŁ



NASZA DZIAŁALNOŚĆ



Organizujemy warsztaty i szkolenia z wykorzystaniem technologii VR, mające na celu zapoznanie się z technologią i ukazanie potencjału jej wykorzystania, a także podniesienie umiejętności i kompetencji cyfrowych.



Współtworzymy symulacje wirtualnych procesów sądowych, umożliwiającą adresatom przećwiczenie kluczowych umiejętności w bezpiecznym i kontrolowanym środowisku.



Pracujemy nad wykorzystaniem najnowszych osiągnięć technologicznych do realistycznego modelowania skomplikowanych sytuacji prawnych, co przybliży odbiorców do realiów przyszłej pracy zawodowej.



Testujemy i analizujemy narzędzia AI wspierające: procesy decyzyjne, analizę orzecznictwa, tworzenie i rozwiązywanie przypadków oraz symulację zachowań uczestników procesu sądowego.



Pracujemy nad integracją narzędzi AI w proces edukacyjny, co pozwala na efektywniejszą analizę i rozwiązywanie problemów oraz rozwój krytycznego myślenia i zdolności analitycznych.



Współpracujemy z instytucjami i podmiotami zajmującymi się wdrażaniem nowoczesnych technologii w proces edukacji i kształcenia. Uczestniczymy w krajowych i międzynarodowych konferencjach oraz szkoleniach.

ONI O NAS

2 września miała miejsce premiera drugiego już wydania **hAI Magazine** – pierwszego w Polsce czasopisma w całości poświęconego sztucznej inteligencji, w którym znajdą Państwo artykuł opisujący działalność Sekcji – Pracownia VR/AI. Cały artykuł dostępny jest również na naszej stronie internetowej.



NASZE NAJNOWSZE PROJEKTY



Aplikacja szkoleniowa VR będąca nagraniem symulowanej rozprawy sądowej w formie interaktywnego filmu, zrealizowana w Sądzie Okręgowym w Lublinie przy nieocenionym wsparciu sędziego i asystentów tegoż Sądu jest już dostępna do wykorzystania na naszych goglach VR Oculus Quest 2! Dodatkowo 7 filmów/aplikacji szkoleniowych VR w tym: Difficult witness - wersja angielska szkolenia.



Prowadzimy cykliczne warsztaty zaznajamiające z technologią rzeczywistości wirtualnej (VR) dla chętnych uczestników szkoleń ustawicznych organizowanych w Lublinie, w Ośrodku Szkolenia Ustawicznego i Współpracy Międzynarodowej.

ZAPRASZAMY!

Kontakt: pracownia@kssip.gov.pl

WARTO WIEDZIEĆ

- 1 sierpnia weszły w życie unijne przepisy **AI Act**, regulujące wykorzystanie sztucznej inteligencji. Część przepisów **AI Act** będzie wchodziła w życie stopniowo w ciągu następnych 6 - 36 miesięcy.
- W maju 2024 r. **OpenAI** zaprezentowało nową wersję **ChatGPT-4o** z darmowym, limitowanym dostępem. **Sam Altman**, dyrektor generalny **OpenAI**, potwierdził w styczniu 2024 r., że **GPT-5** jest w fazie rozwoju, ale jego premiera została opóźniona ze względów bezpieczeństwa.
- Pod koniec sierpnia pojawiła się nowa wersja polskiego dużego modelu językowego **Bielik v2**, specjalizującego się w tworzeniu złożonych tekstów.
- Otwarte konsultacje! UNESCO rozpoczęło otwarte konsultacje odnośnie nowych wytycznych dotyczących wykorzystania AI w systemach sądowniczych. Zgłaszanie wkładów w celu opracowania wytycznych dotyczących wykorzystania systemów AI w sądach i trybunałach możliwe jest do 25 września 2024 r.: [UNESCO Launches Open Consultation on New Guidelines for AI Use in Judicial Systems | UNESCO](#) Wytyczne stanowią część tzw. globalnego zestawu narzędzi dotyczących AI i praworządności dla sądownictwa: [Global toolkit on AI and the rule of law for the judiciary - UNESCO Digital Library](#).

- Jak wynika z **raportu PwC dotyczącego badań nad zaletami immersyjnych szkoleń VR**, uczestnicy szkoleń VR ukończyli szkolenie 4 razy szybciej niż na sali szkoleniowej, czuli się 3,75 razy bardziej emocjonalnie związani z treścią niż uczestnicy na sali i 2,3 razy bardziej związani niż e-uczniowie, byli 275% bardziej gotowi stosować w praktyce to czego się nauczyli podczas szkolenia oraz byli 4 razy bardziej skupieni podczas szkolenia niż ich koledzy z e-learningu i 1,5 razy bardziej skupieni niż ich koledzy z sali szkoleniowej.
- 2 lutego 2024 r. **Apple**, uznawany za pioniera w dziedzinie technologii i innowacji, wprowadził nowy produkt na rynek - **Apple Vision Pro** - zaawansowane urządzenie, które łączy w sobie technologię rozszerzonej rzeczywistości (AR) z zaawansowanymi algorytmami sztucznej inteligencji (AI).

KONTAKT

Zachęcamy do współpracy i śledzenia nas:
<https://www.kssip.gov.pl/node/9422>



81 458 37 81, 83



pracownia@kssip.gov.pl

